

	Avanza hasta la estación más cercana. Si no tiene dueño puedes comprarla. Si tiene dueño págale el doble del alquiler. 
---	---

	Avanza hasta el servicio público más cercano. Si no tiene dueño puedes comprarlo. Si tiene dueño lanza los dados y paga al dueño un total de diez veces la cantidad mostrada. 
--	--

	Colócate en la casilla de salida y cobra 200 denarios. 
---	---

	Viaja hasta la estación de Adviento. Si pasas por la casilla de salida cobra 200 denarios. 
---	---

	Avanza hasta la Glorieta del Nuevo Testamento si pasas por la casilla de salida cobra 200 denarios. 
---	--

	Avanza hasta la estación más cercana. Si no tiene dueño puedes comprarla. Si tiene dueño paga el doble del alquiler debido. 
--	--

	Avanza hasta el Paseo de Pentecostés. 
---	--

	Avanza hasta la calle de la Nochebuena si pasas por la casilla de salida cobra 200 denarios. 
---	---



Retrocede 3 casillas.





Quedas libre de la cárcel.

Esta carta la puedes vender o conservar hasta que la necesites.





Cobra 150 denarios por salvar a la mujer pecadora.

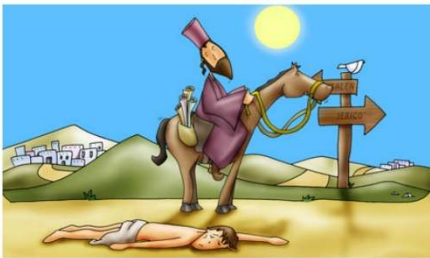




El emperador te paga 50 denarios.



	 Has dudado y has traicionado para 50 denarios.
---	---

	 Multa de 150 denarios por no para a ayudar al herido.
--	---

	 Ve directamente a la cárcel sin pasar por la casilla de salida y sin cobrar.
---	--

	 Haz reparaciones en todas tus casas y paga por cada una 25 denarios y por cada posada 100 denarios.
---	---