

Fin de la
partida

La partida
acaba cuando
se agotan las
cartas.

El jugador que
más cartas
haya
conseguido es
el ganador.

MÁS COSAS: Se puede leer las historias bíblicas o hacer un poco de memoria si las hemos trabajado.

iEspero que lo disfrutéis.

Reliblitz en el Antiguo Testamento II

Reliblitz ha encontrado una máquina del tiempo y se ha ido a la época del Antiguo Testamento. Ha visto como José fue envidiado por su túnica; la sabiduría del rey Salomón; como Dios le entregó a Moisés las tablas de la ley; como David usaba su honda y como Noé construyó un arca.



Reliblitz necesita tu ayuda. Al volver con los objetos a la época actual se han cambiado y no consigue recordar que cosa tenía qué color. ¿Eres capaz de ayudarlo?

Tú tienes que decir, rápidamente, cuál es el objeto correcto.

Si consigues ser el más rápido es probable que ganes.

LA CAJA CONTIENE: 5 objetos de colores diferentes Y 60 cartas.

1 Honda verde de la historia de David y Goliat.

1 Arca blanca de la historia del diluvio.

1 trono azul de la historia del Rey Salomón.

1 tablas de la ley de color gris de la historia de Moisés.

1 túnica roja de la historia de José y sus hermanos.

COMO COMENZAR LA PARTIDA.

1.-Se ponen los objetos formando un círculo.

2.-Las cartas se barajan y se ponen boca abajo.

3.- Un jugador designado al azar se encarga de dar vuelta a una carta.

4.- El jugador que identifique el objeto que aparece en la carta con el mismo color se la queda.

5.-Si en la carta no apareciera ningún objeto con su color original habría que coger **el objeto cuyo color no aparece en la carta.**

6.- El jugador que haya cogido un objeto incorrecto deberá entregar una carta (si es que tiene alguna). Esa carta se la quedará el jugador que haya cogido el objeto correcto.