

FIN DE LA PARTIDA

LA PARTIDA
ACABA CUANDO
SE AGOTAN LAS
CARTAS.

EL JUGADOR QUE
MÁS CARTAS
HAYA
CONSEGUIDO ES
EL GANADOR.

OPCIONES: Se puede hacer el juego después de trabajar las religiones o antes de empezar para que se vayan familiarizado con los símbolos. También se pueden hacer ampliaciones con otros símbolos de otras religiones.

¡Espero que lo disfrutéis.

RELIBLITZ 5 GRANDES RELIGIONES.



**RELIBLITZ HA INVESTIGADO
SOBRE LAS RELIGIONES
Y NOS PLANTEA ESTE JUEGO
SOBRE LAS CINCO MÁS CONOCIDAS.
A PARTIR DE SUS SÍMBOLOS,
CONOCE UN POCO MÁS SOBRE
NUESTROS HERMANOS EN LA FE.**

RELIBLITZ NECESITA TU AYUDA.
AL INVESTIGAR SOBRE 5 GRANDES RELIGIONES DEL MUNDO SUS SÍMBOLOS SE HAN CAMBIADO Y NO CONSIGUE RECORDAR QUE SÍMBOLO TENÍA QUÉ COLOR. ¿ERES CAPAZ DE AYUDARLE?
TÚ TIENES QUE DECIR, RÁPIDAMENTE, CUÁL ES EL OBJETO CORRECTO. SI CONSIGUES SER EL MÁS RÁPIDO ES PROBABLE QUE GANES.

LA CAJA CONTIENE: 5 SÍMBOLOS DE LAS GRANDES RELIGIONES DE COLORES DIFERENTES Y 60 CARTAS.

1. SÍMBOLO OM VERDE REPRESENTANDO AL HINDUÍSMO.
2. CRUZ BLANCA REPRESENTANDO AL CRISTIANISMO.
3. ESTRELLA DE DAVID AZUL REPRESENTANDO AL JUDAISMO.
4. RUEDA DEL DHARMA GRIS REPRESENTANDO AL BUDISMO.
5. LA MEDIA LUNA Y ETRELLA ROJA REPRESENTANDO AL ISLAM.

COMO COMENZAR LA PARTIDA.

- 1.-Se ponen los objetos formando un círculo.
- 2.-Las cartas se barajan y se ponen boca abajo.
- 3.- Un jugador designado al azar se encarga de dar vuelta a una carta.
- 4.- El jugador que identifique el objeto que aparece en la carta con el mismo color se la queda.
- 5.-Si en la carta no apareciera ningún objeto con su color original habría que coger el objeto cuyo color no aparece en la carta.
- 6.- El jugador que haya cogido un objeto incorrecto deberá entregar una carta (si es que tiene alguna). Esa carta se la quedará el jugador que haya cogido el objeto correcto