

JUEGO PECADOS (Virus)

El objetivo principal del juego es conseguir los cuatro colores de las cuatro partes del cuerpo: corazón, cabeza, cuerpo y alma (o usar un comodín). Estas cartas NO pueden estar corrompidas, es decir, no pueden estar acompañadas de ningún pecado.



Para ganar, tenemos que “fastidiar” a los demás, haciendo uso de las cartas de los pecados. Cada pecado afecta a una parte del cuerpo, excepto el comodín, que puede afectar a todos.



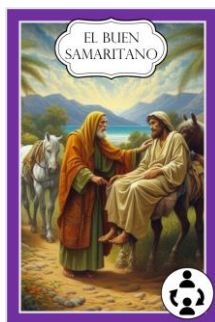
Para eliminar los pecados, tenemos que hacer uso de las cartas de ayuda, teniendo que ser del mismo color que el pecado, y la parte del cuerpo (excepto el comodín, que puede ser usado en cualquier color).

También se pueden usar las cartas de ayuda para:

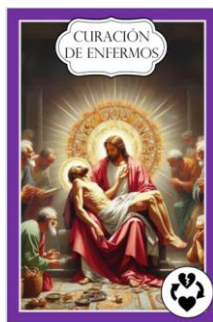
- Proteger una parte de nuestro cuerpo. Esta carta nos protege hasta que alguien nos ponga una carta de pecado, teniendo que eliminarse ambos.
- Bendecirlo: no se puede poner ninguna carta de pecado aquí, y nadie puede robártelo.



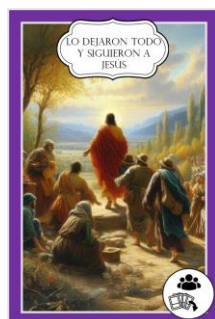
Las cartas de efecto se usan al principio de cada turno, y cada una provoca un efecto distinto.



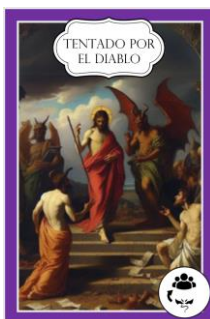
Intercambias todo el cuerpo con el de otro jugador, da igual que tenga partes corrompidas, protegidas o bendecidas.



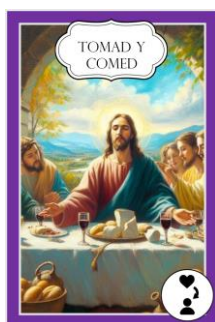
Intercambia una parte por otra entre dos jugadores. No importa el color o si están corrompidos o protegidos. Está prohibido cambiar una parte bendecida.



Todos los jugadores menos el jugador que usa la carta descartan todas las cartas de su mano. En el turno de los demás jugadores tendrán que robar y pasar el turno.



Traslada todos los pecados que puedas de todas tus partes del cuerpo, a las de otros jugadores. Sólo se podrán trasladar partes libres, ni las corrompidas ni las bendecidas.



Coge una parte que no tengas de otro jugador

Se reparte a cada jugador 3 cartas.

CÓMO JUGAR

En cada turno, solo se puede jugar una carta, y se puede:

- Poner una parte en su parte de la mesa (cuerpo)
- Usar una ayuda para curar una parte tuya corrompida o bendecirla para que no te lo corrompan.
- Corromper con un pecado una parte de un rival.
- Usar un tratamiento.
- Descartar tantas cartas como quieras.

En cada turno SÓLO podrás usar una carta para jugarla en la mesa o hasta las 3 para descartarlas y robar otras.

Los jugadores SIEMPRE deberán tener 3 cartas en la mano. Si juegan una, automáticamente roban otra; si se descartan de 2 o 3, robarán 2 o 3 nuevas. Entonces, se pasa el turno al siguiente jugador.

Gana el primer jugador que tenga delante de él, en su cuerpo cuatro partes sanas.

Los pecados afectan a:

	Cabeza	Corazón	Alma	Cuerpo
Soberbia			X	
Avaricia		X		
Envidia		X		
Ira	X			
Lujuria				X
Gula				X
Pereza			X	

CONTENIDO DEL JUEGO:

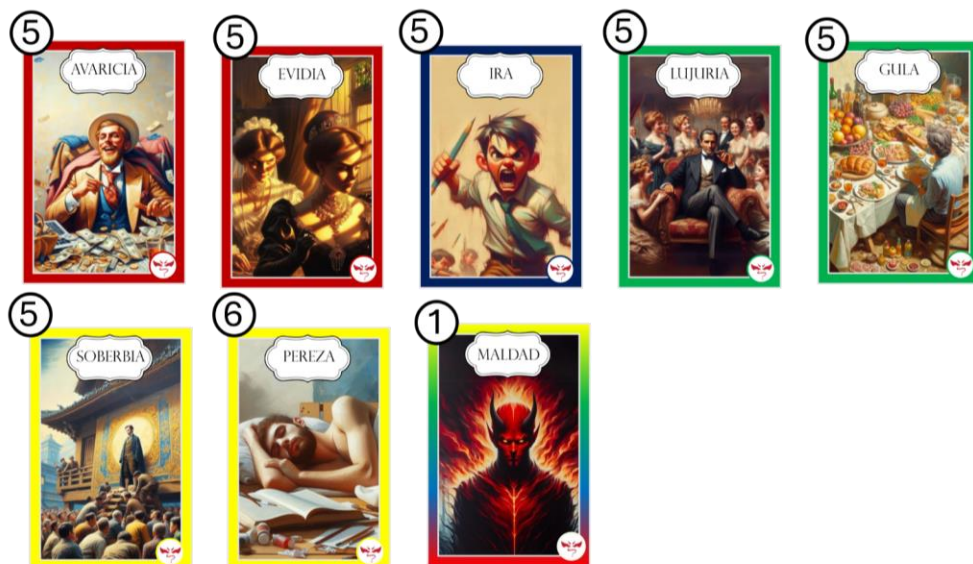
Cartas de órganos



Cartas de ayudas



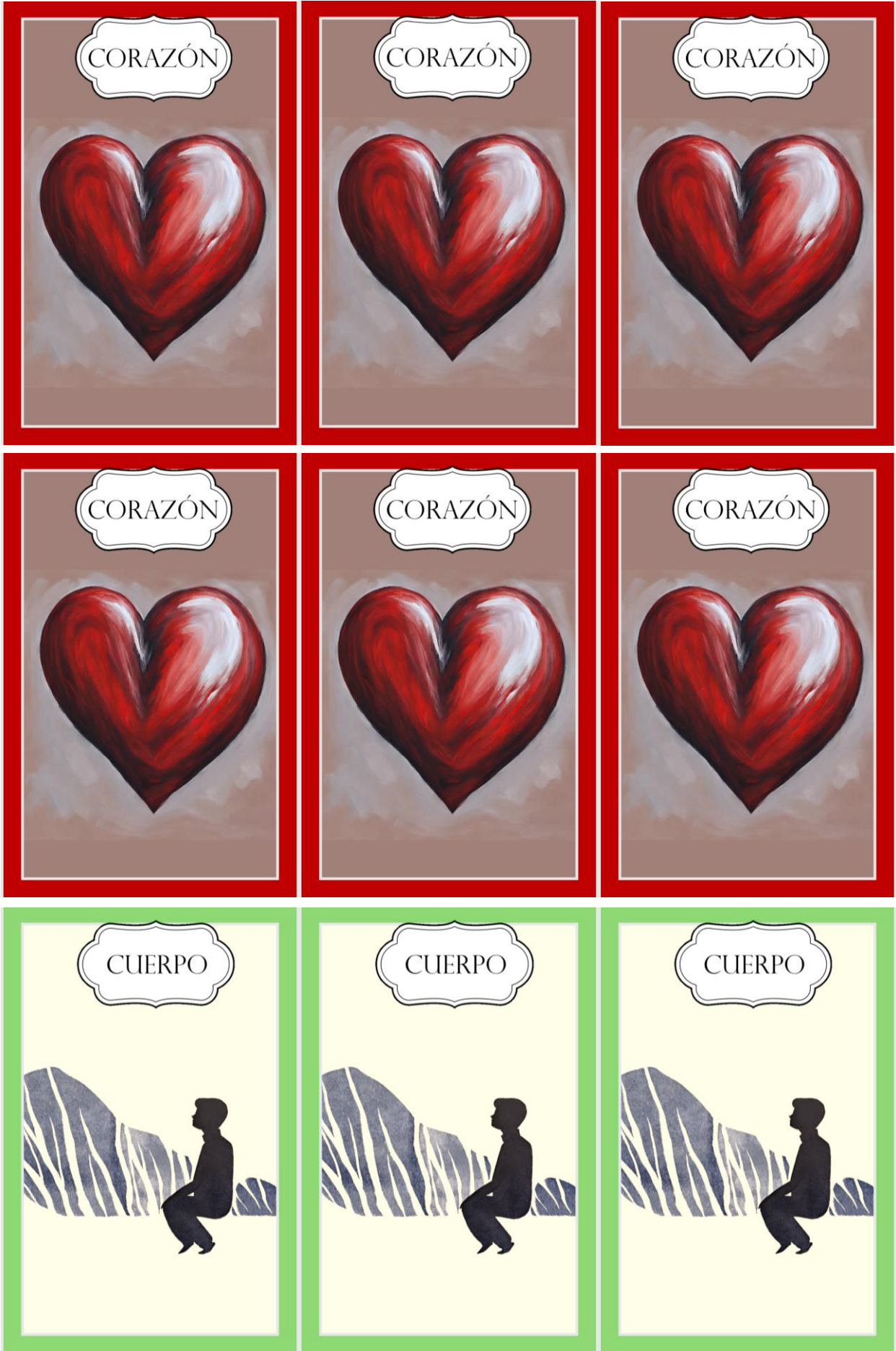
Cartas de pecados capitales

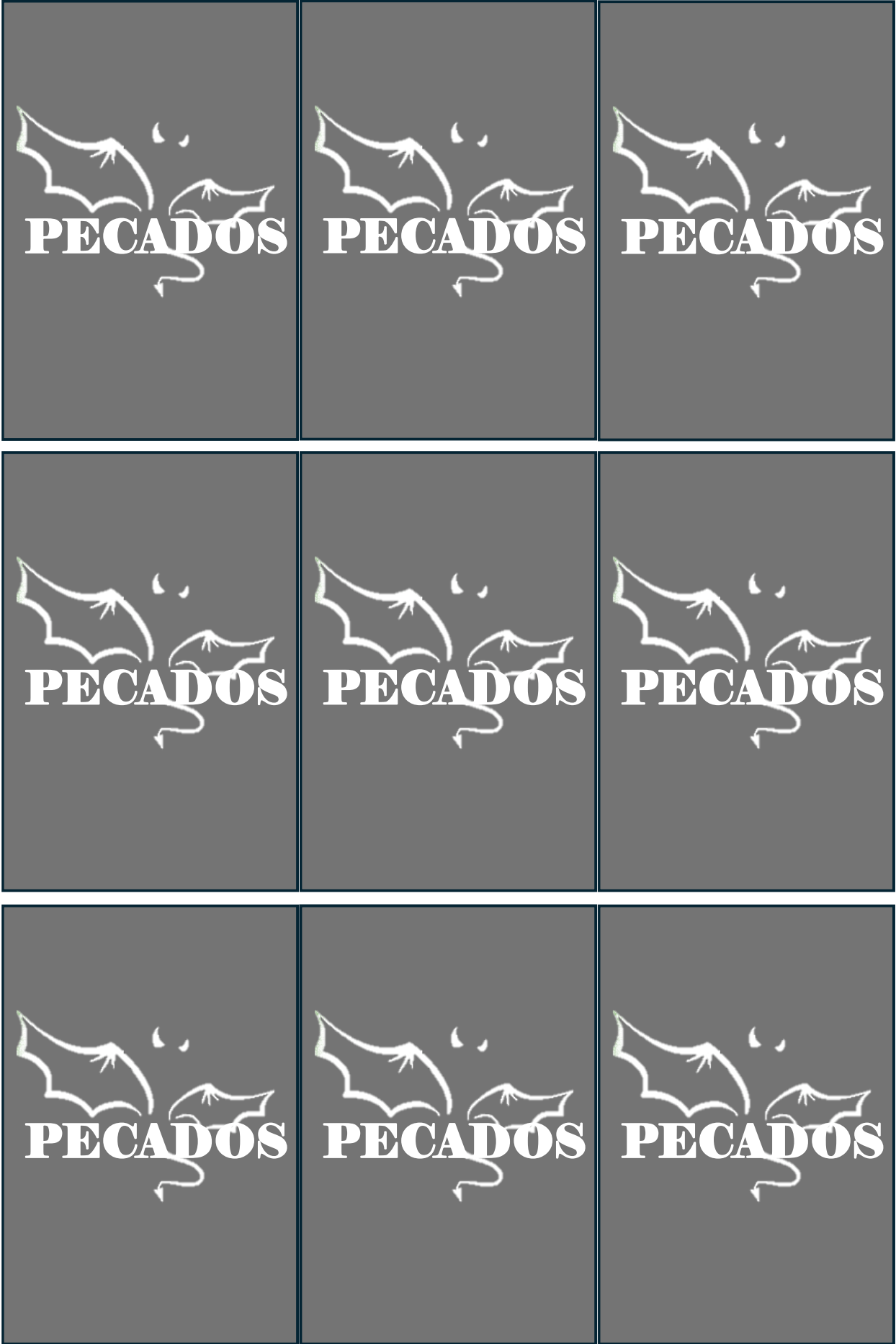


Cartas de efectos



Cara de delante





Cara de delante

CUERPO



CUERPO



CUERPO



CABEZA



CABEZA



CABEZA



CABEZA

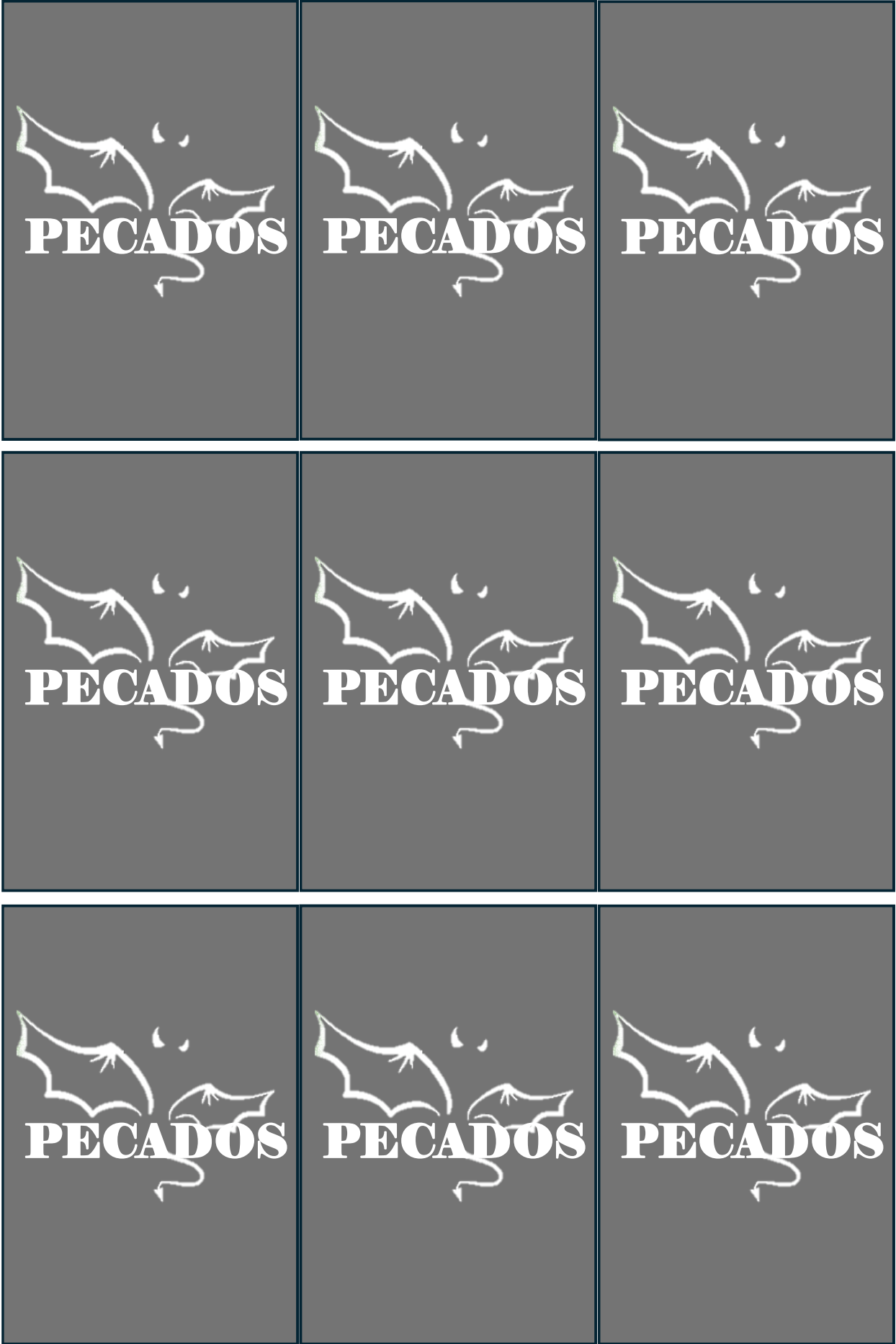


CABEZA

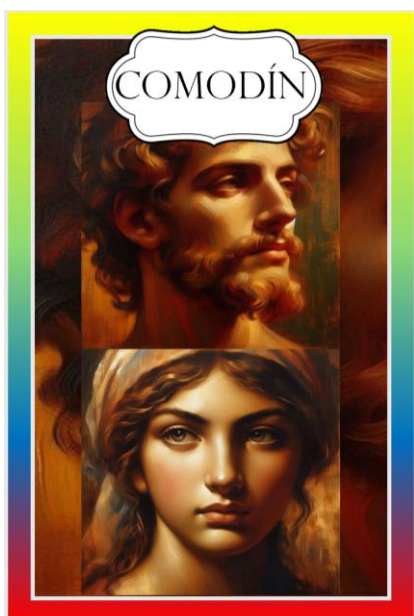
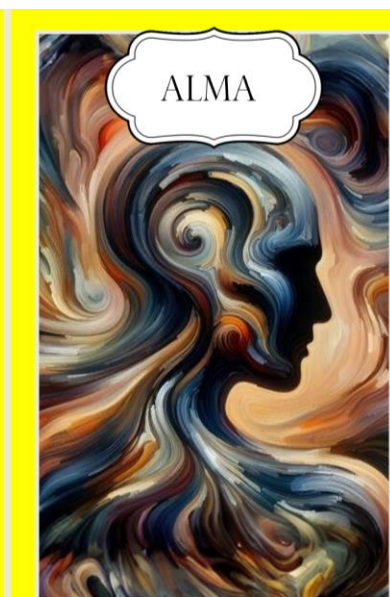
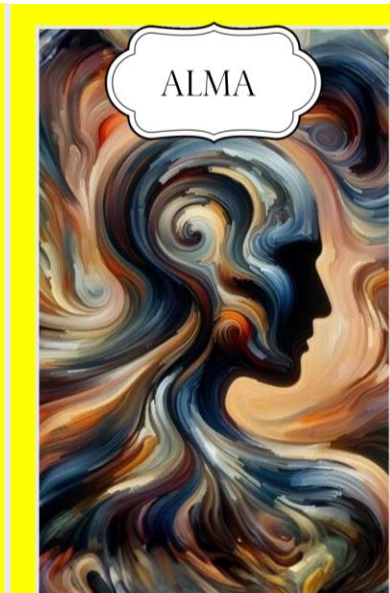


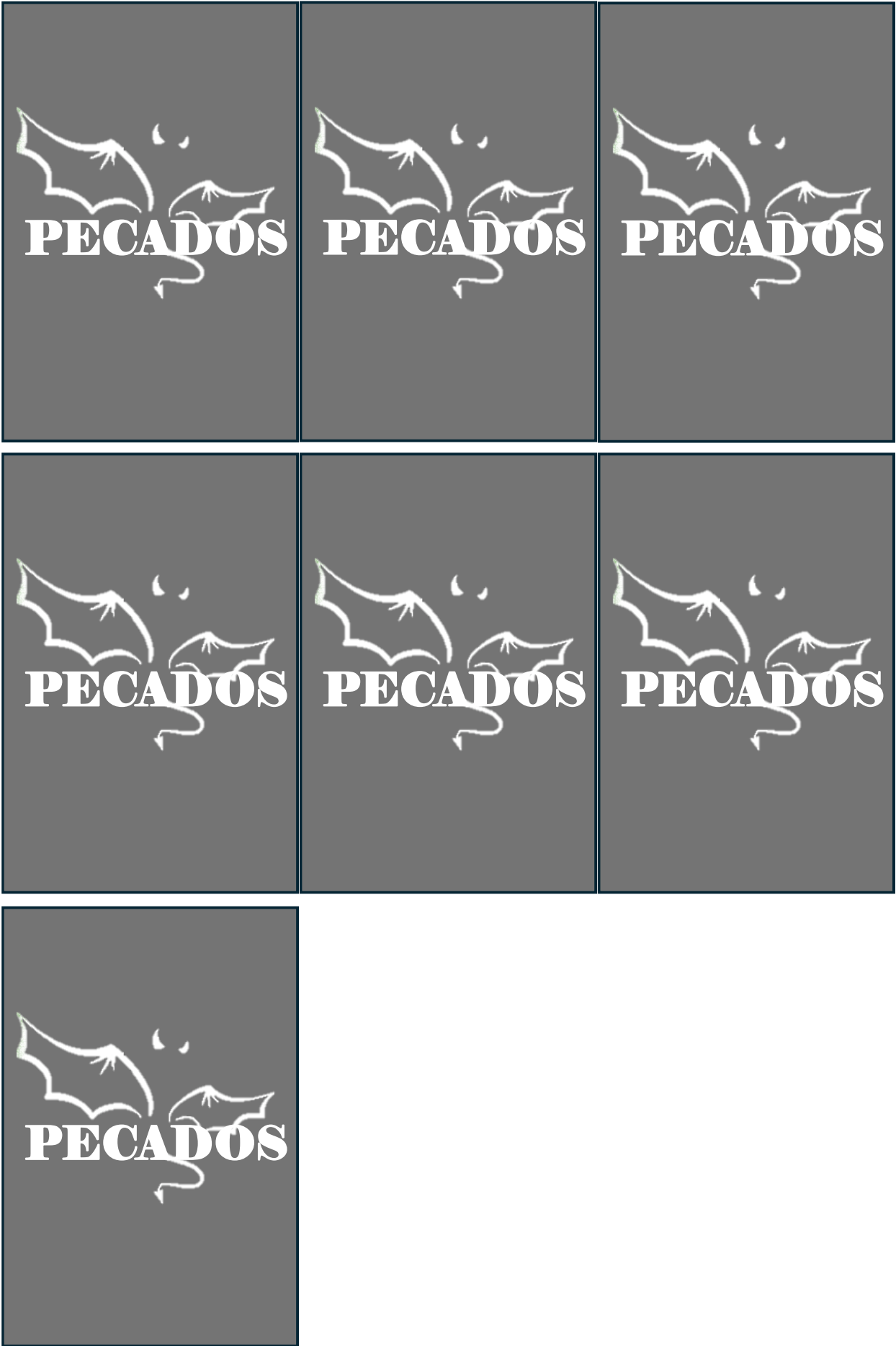
CABEZA





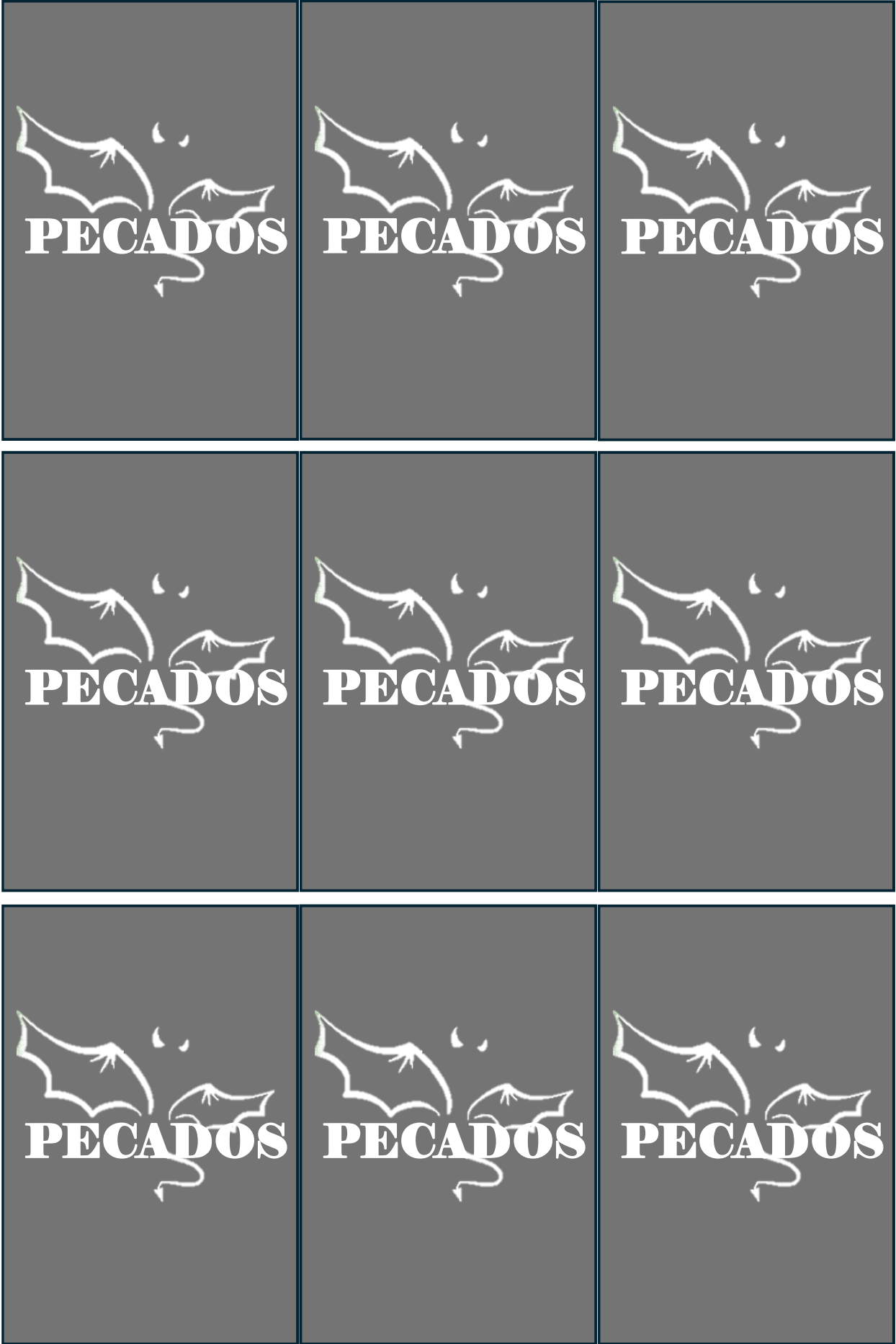
Cara de delante





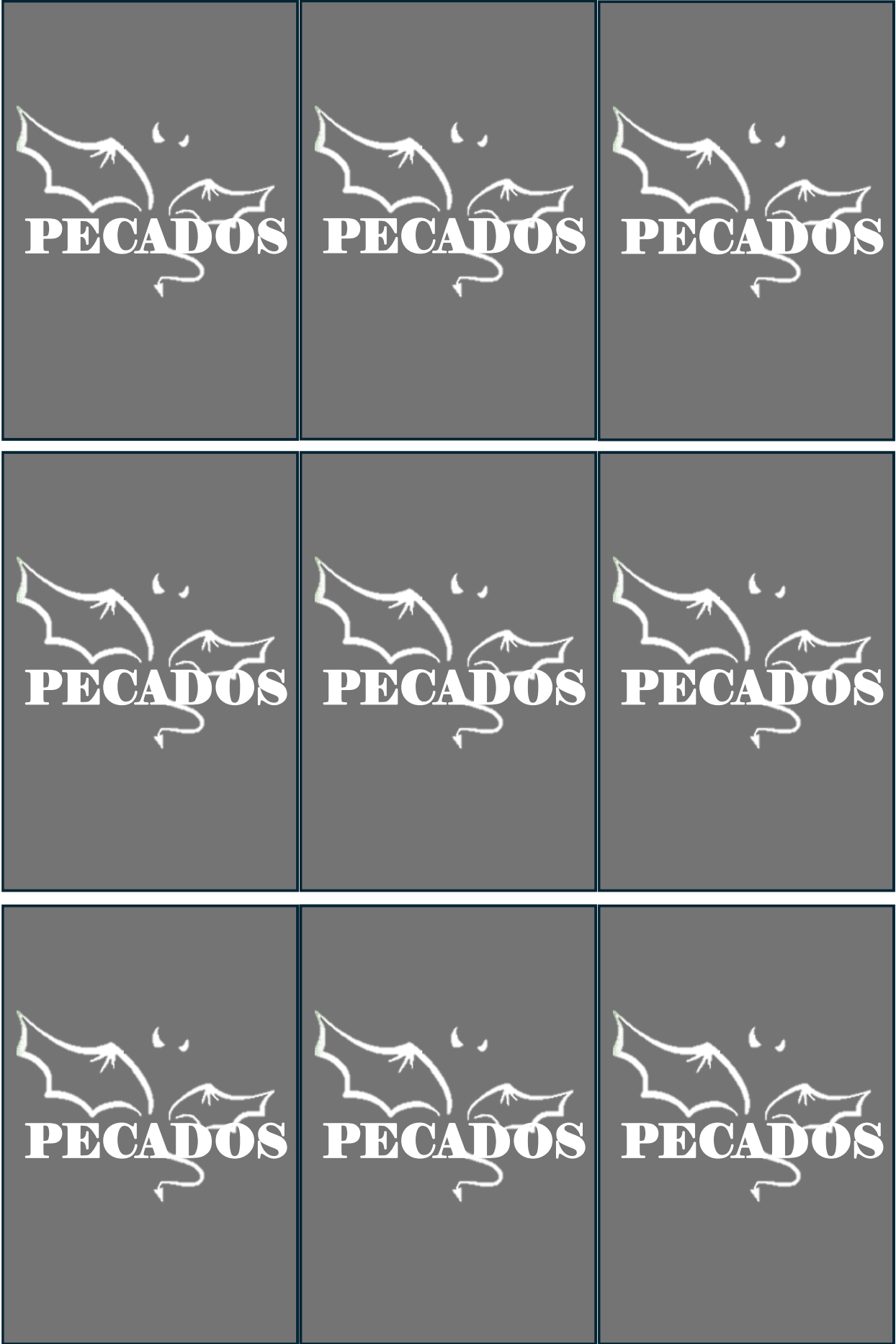
Cara de delante



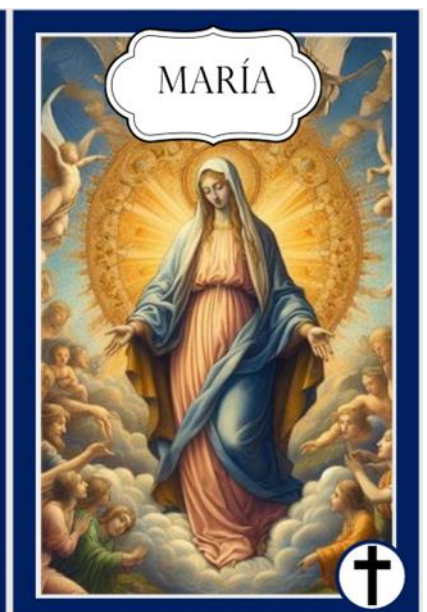
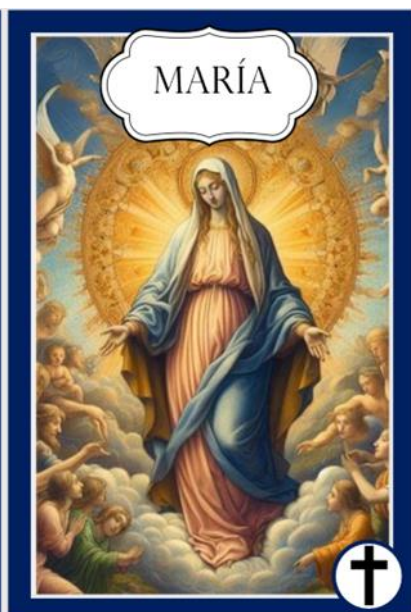
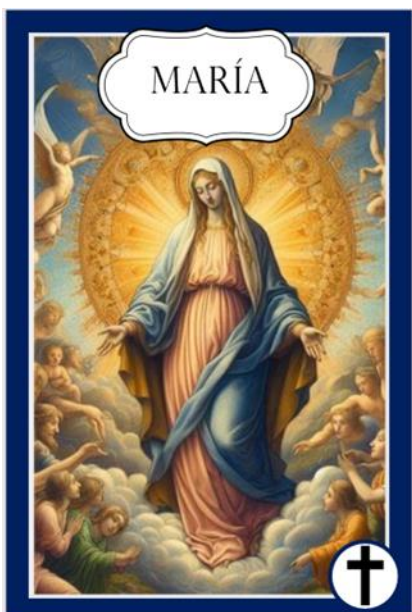
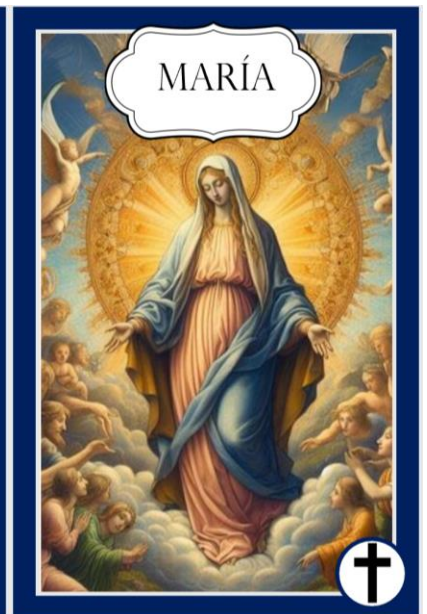
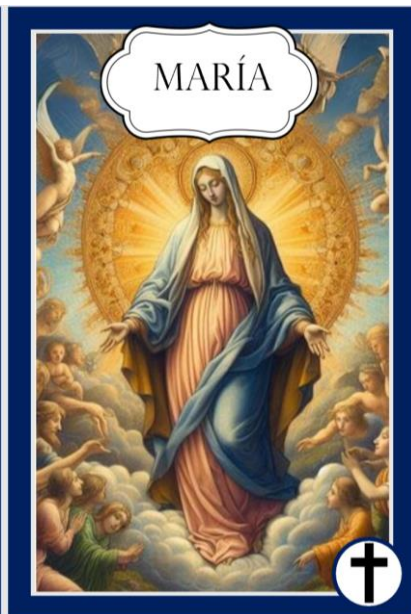
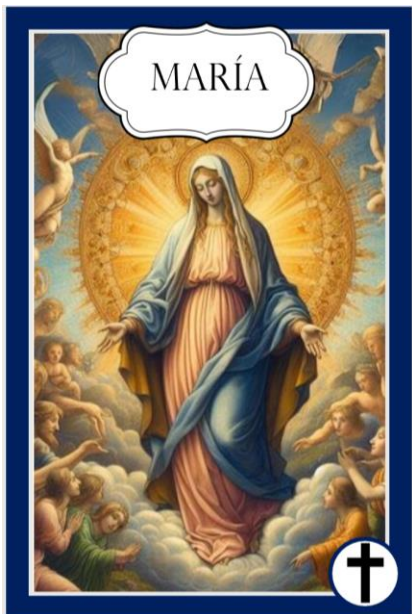
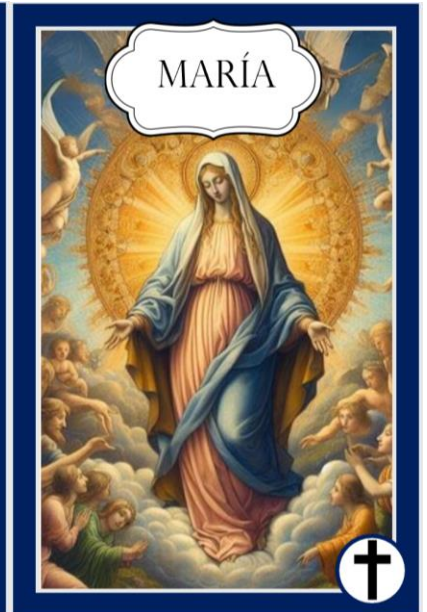
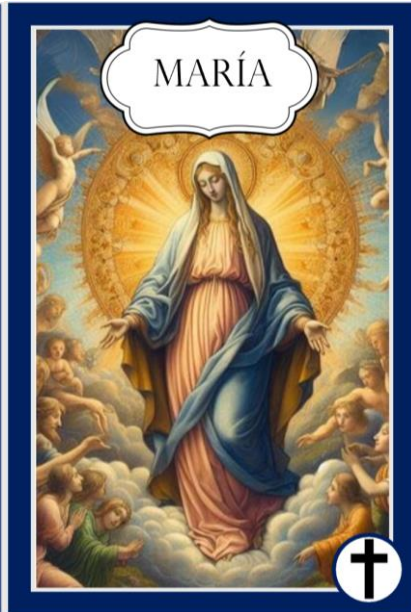
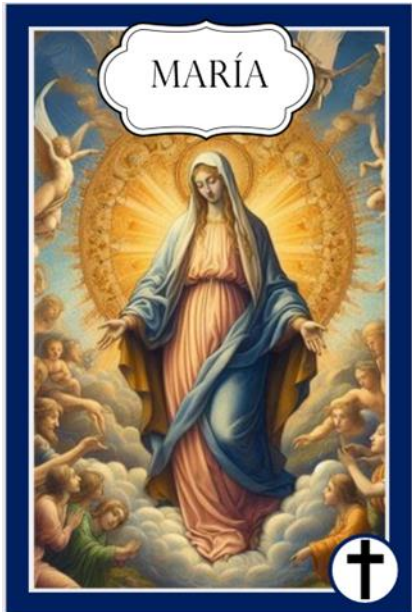


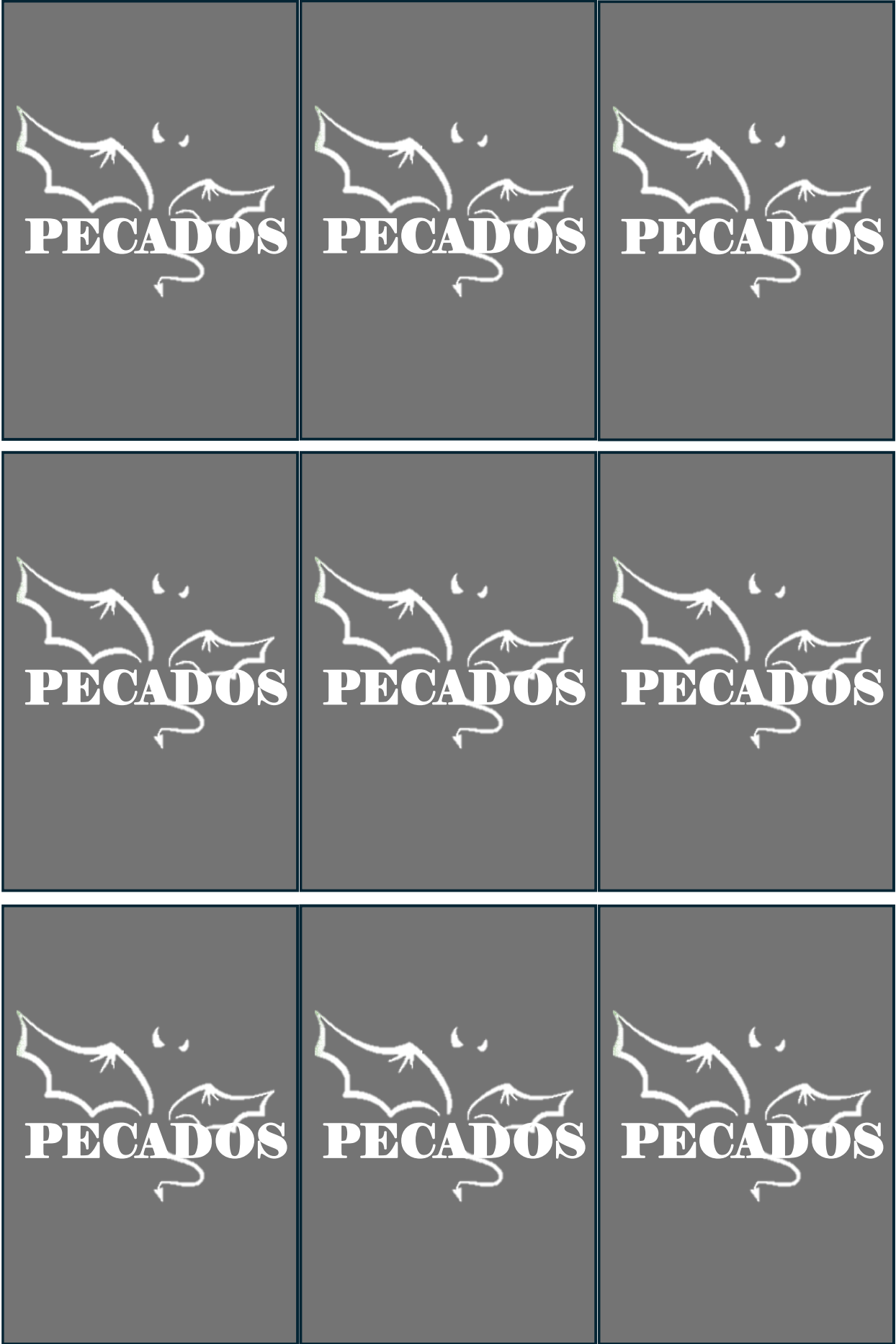
Cara de delante





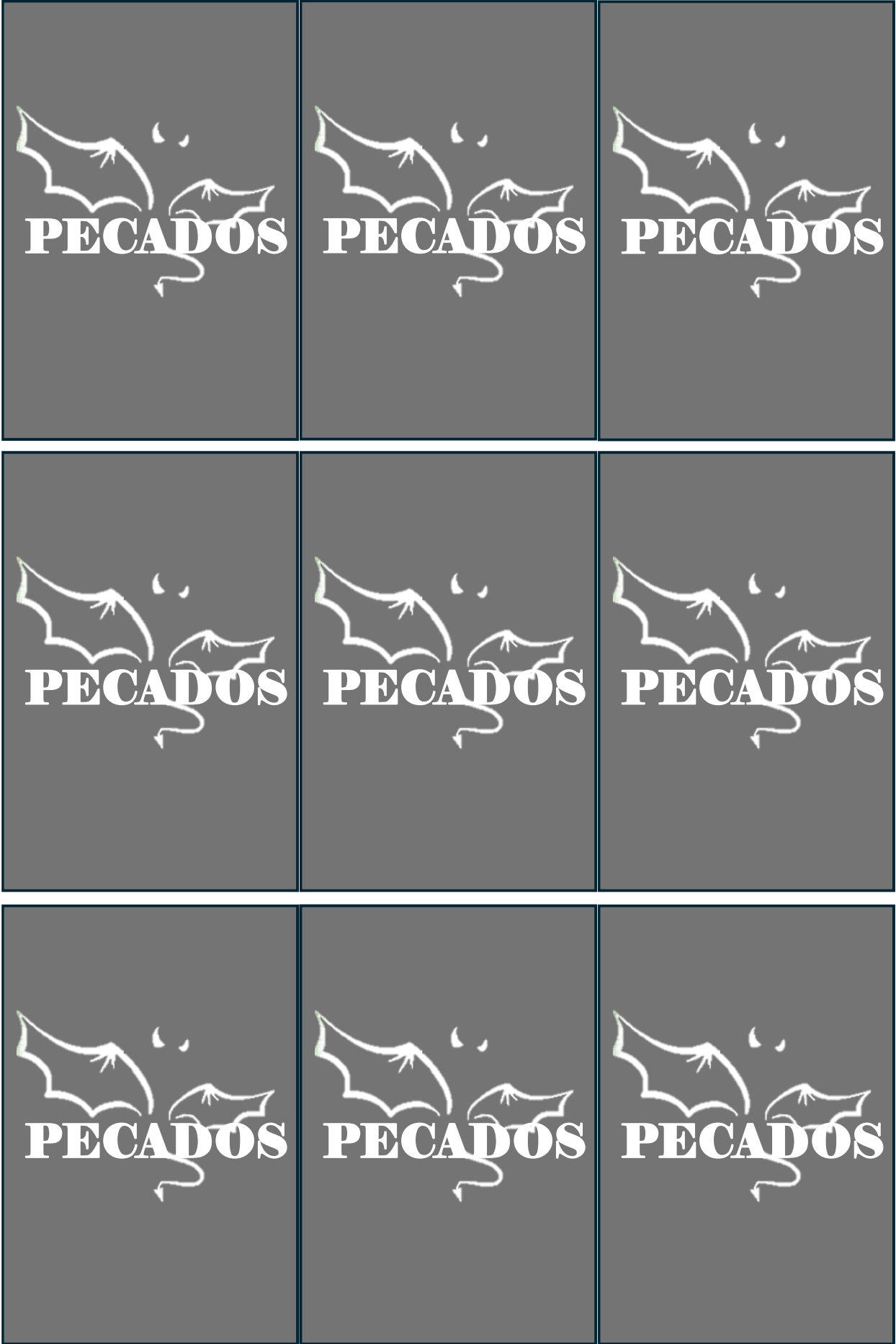
Cara de delante



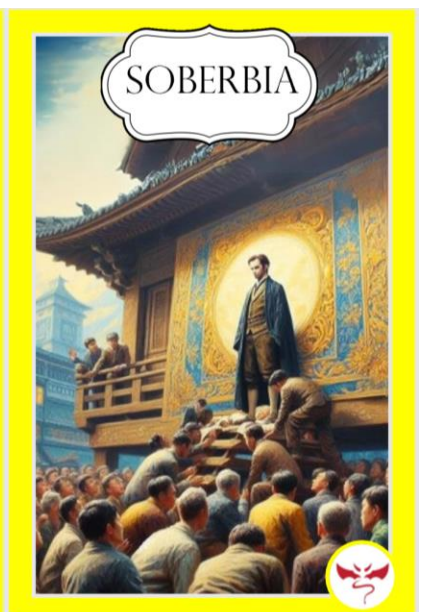
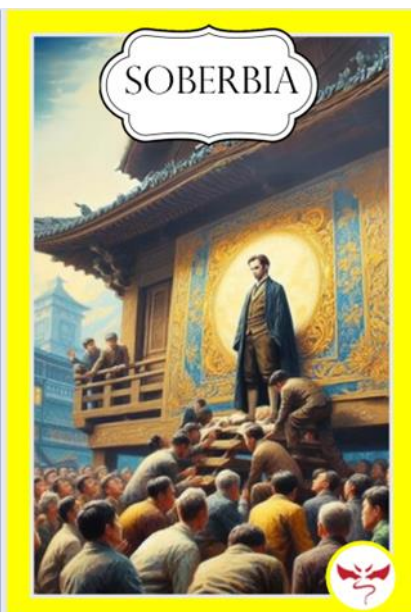
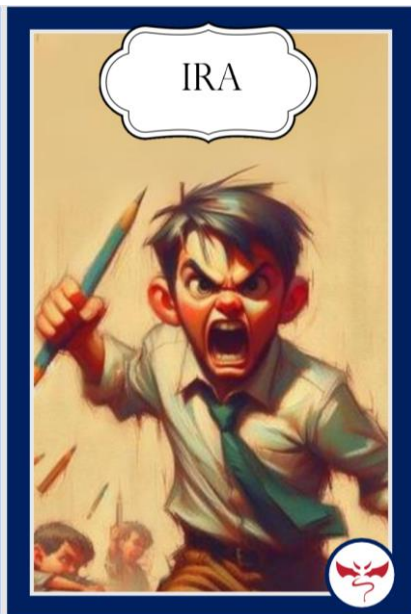
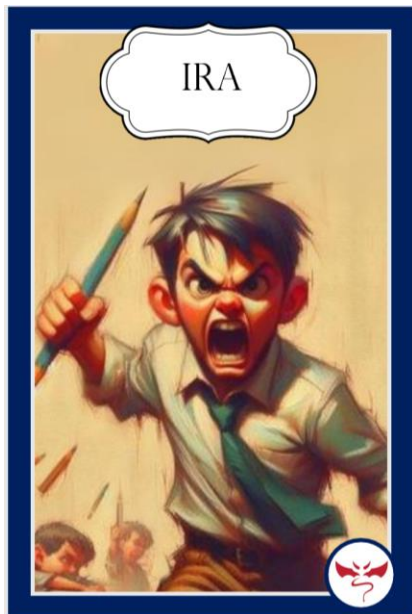
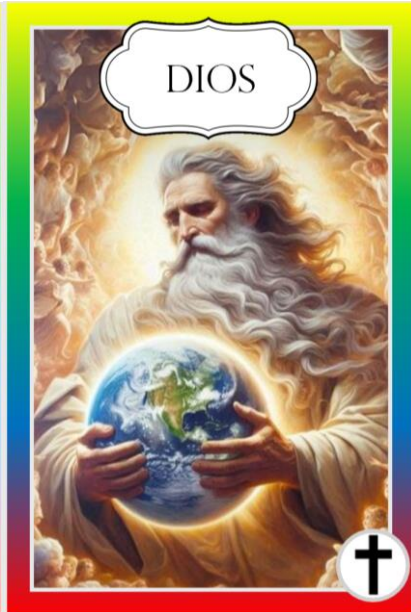
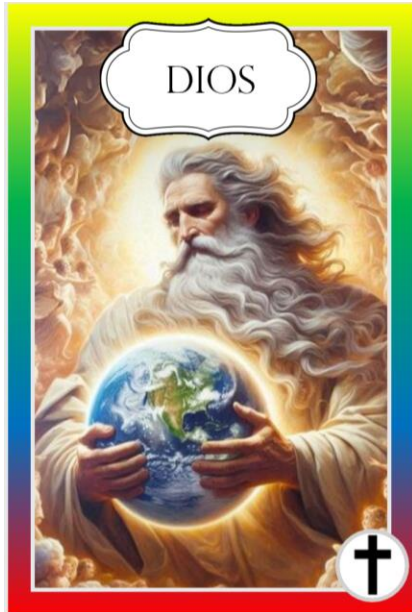


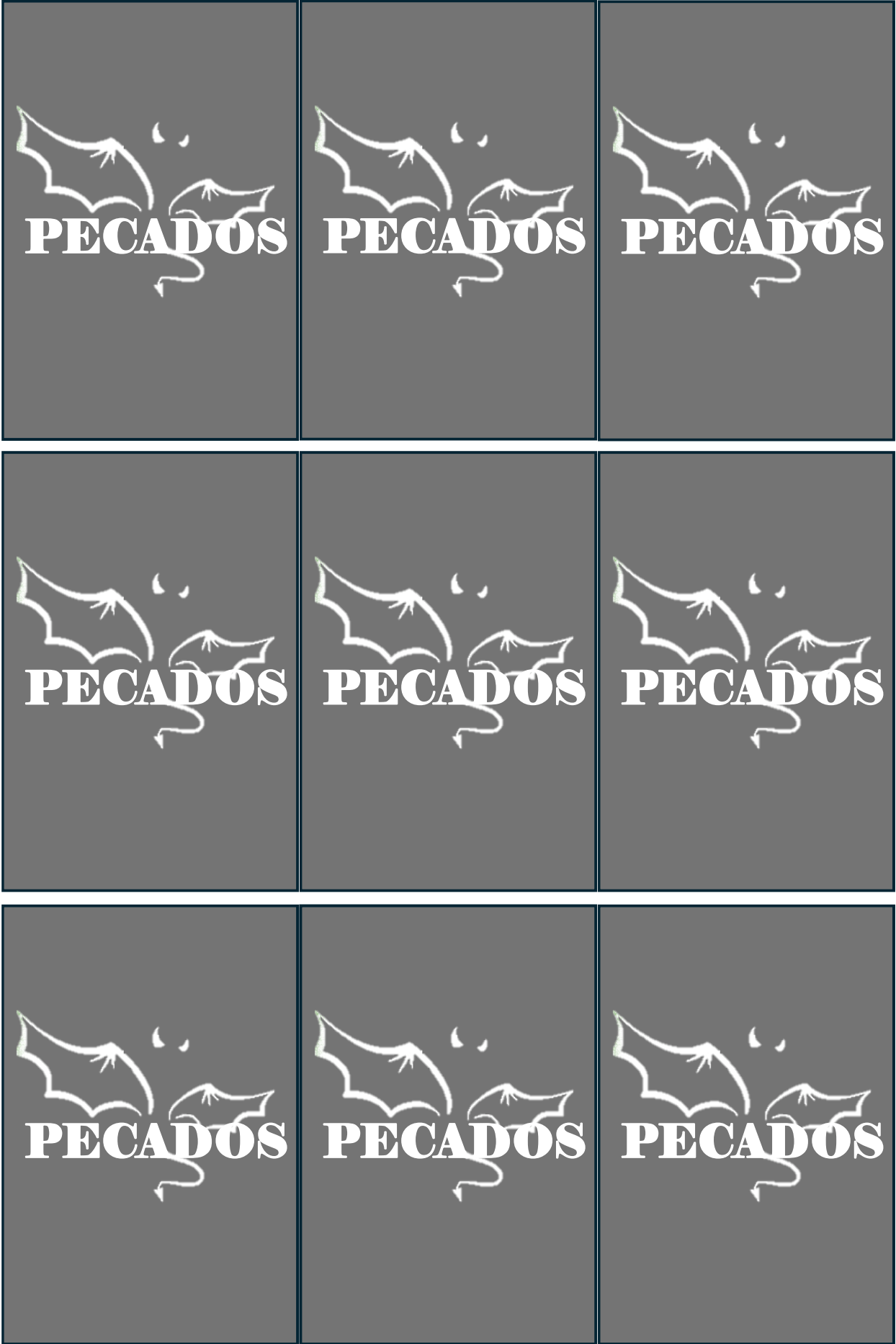
Cara de delante





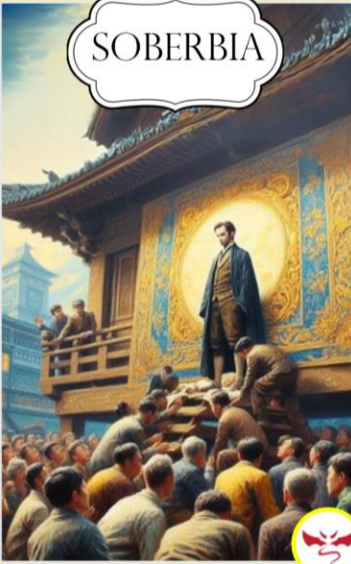
Cara de delante



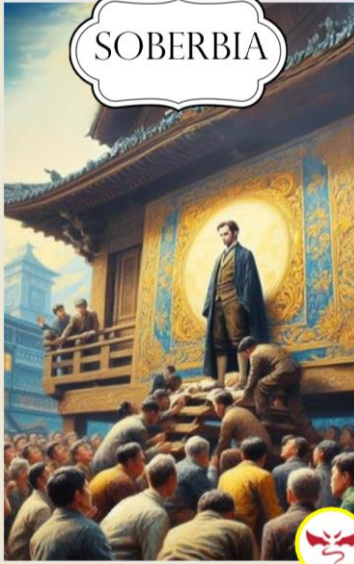


Cara de delante

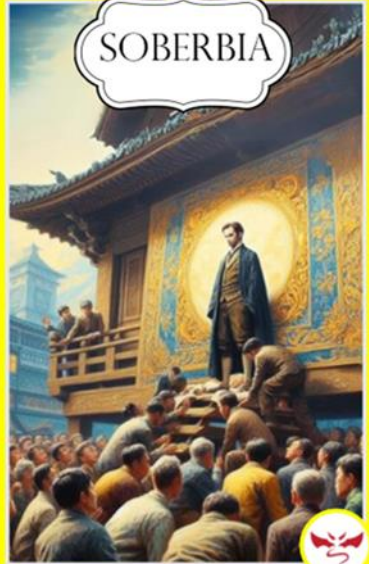
SOBERBIA



SOBERBIA



SOBERBIA



AVARICIA



AVARICIA



AVARICIA



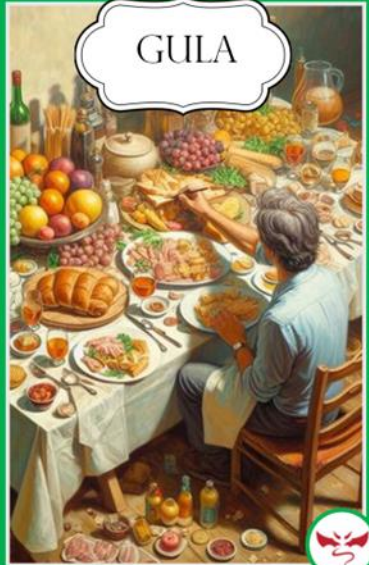
AVARICIA

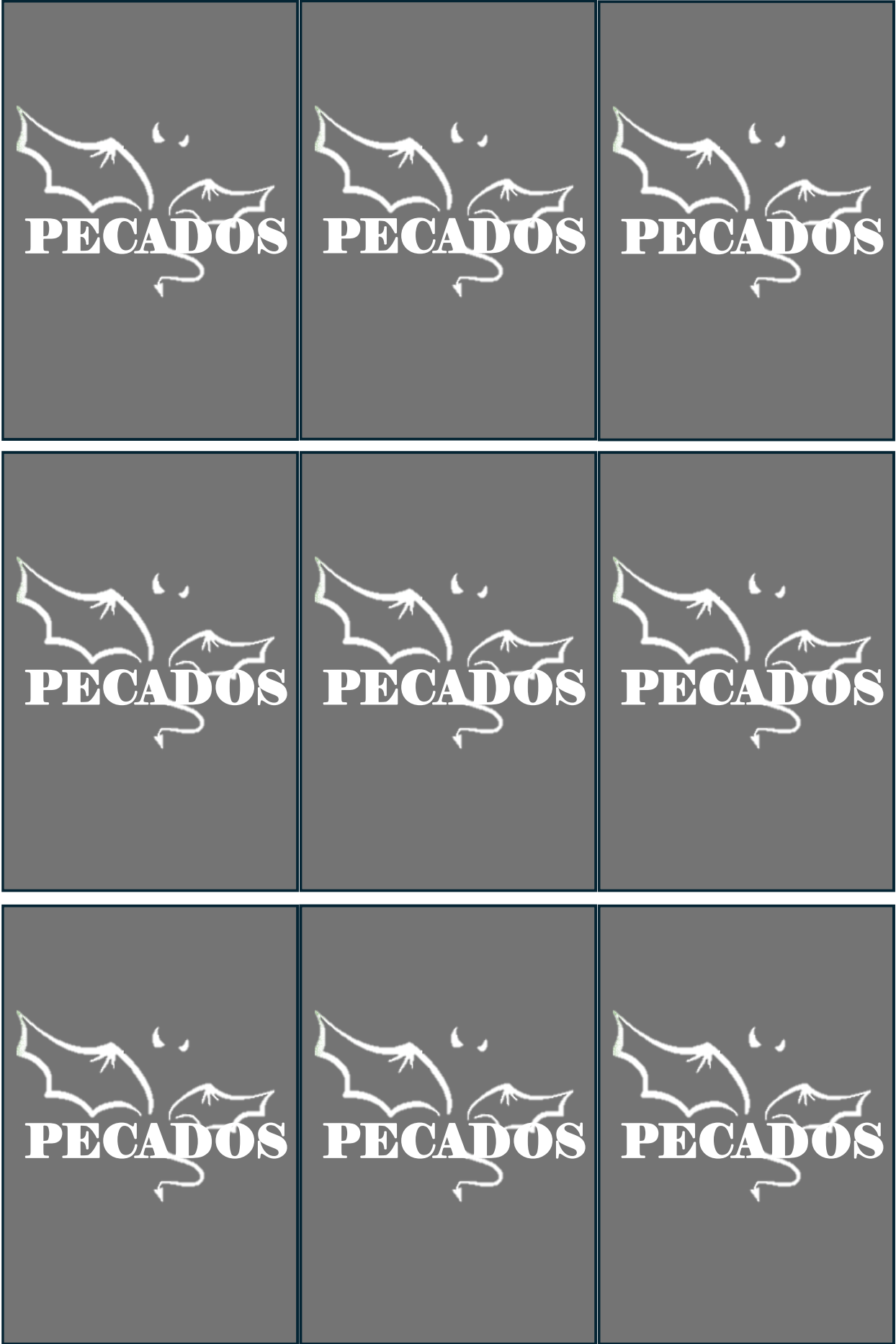


AVARICIA



GULA





Cara de delante

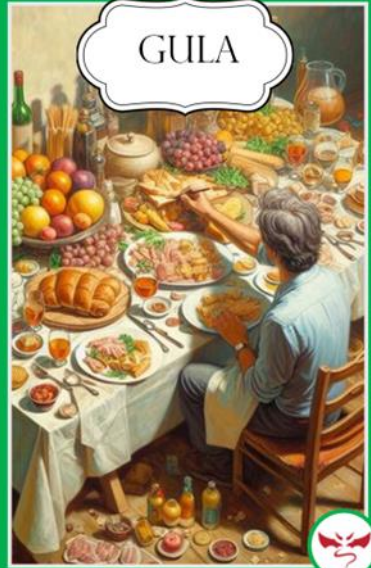
GULA



GULA



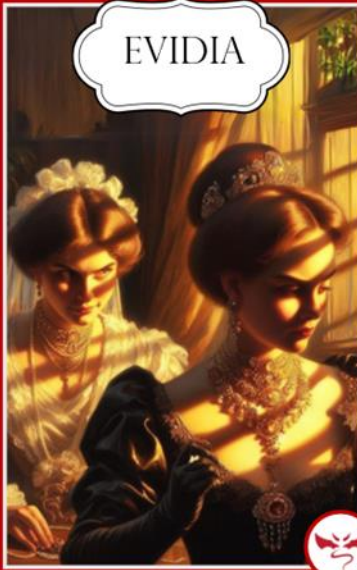
GULA



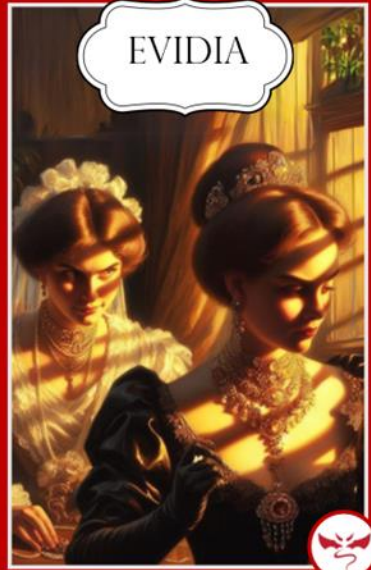
GULA



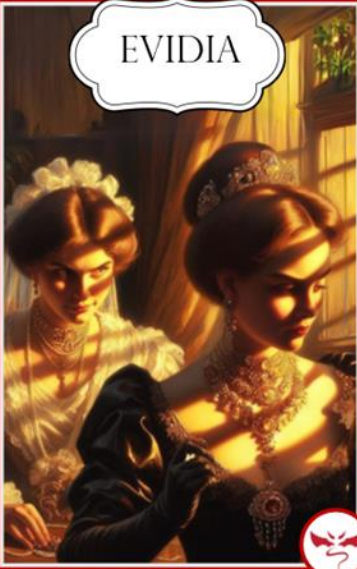
EVIDIA



EVIDIA



EVIDIA

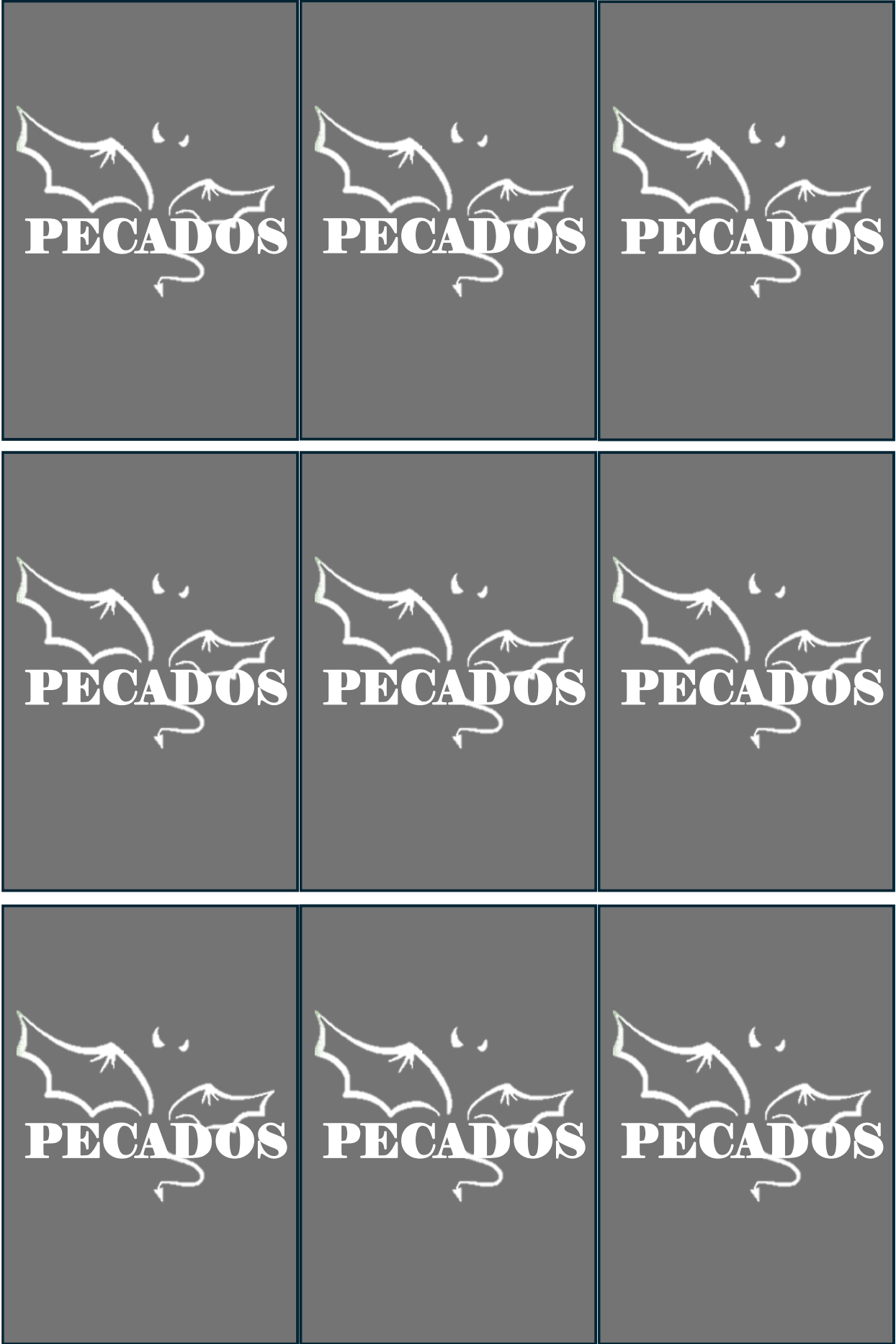


EVIDIA



EVIDIA





Cara de delante

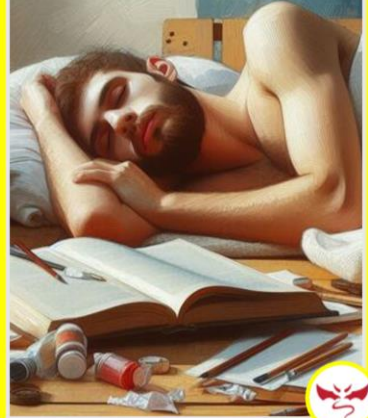
PEREZA



PEREZA



PEREZA



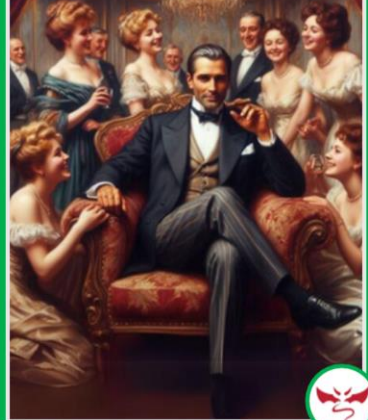
PEREZA



PEREZA



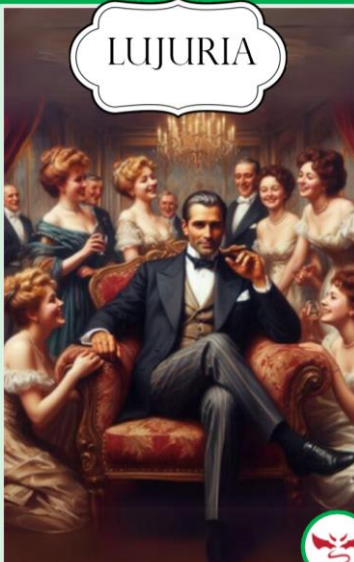
LUJURIA



LUJURIA

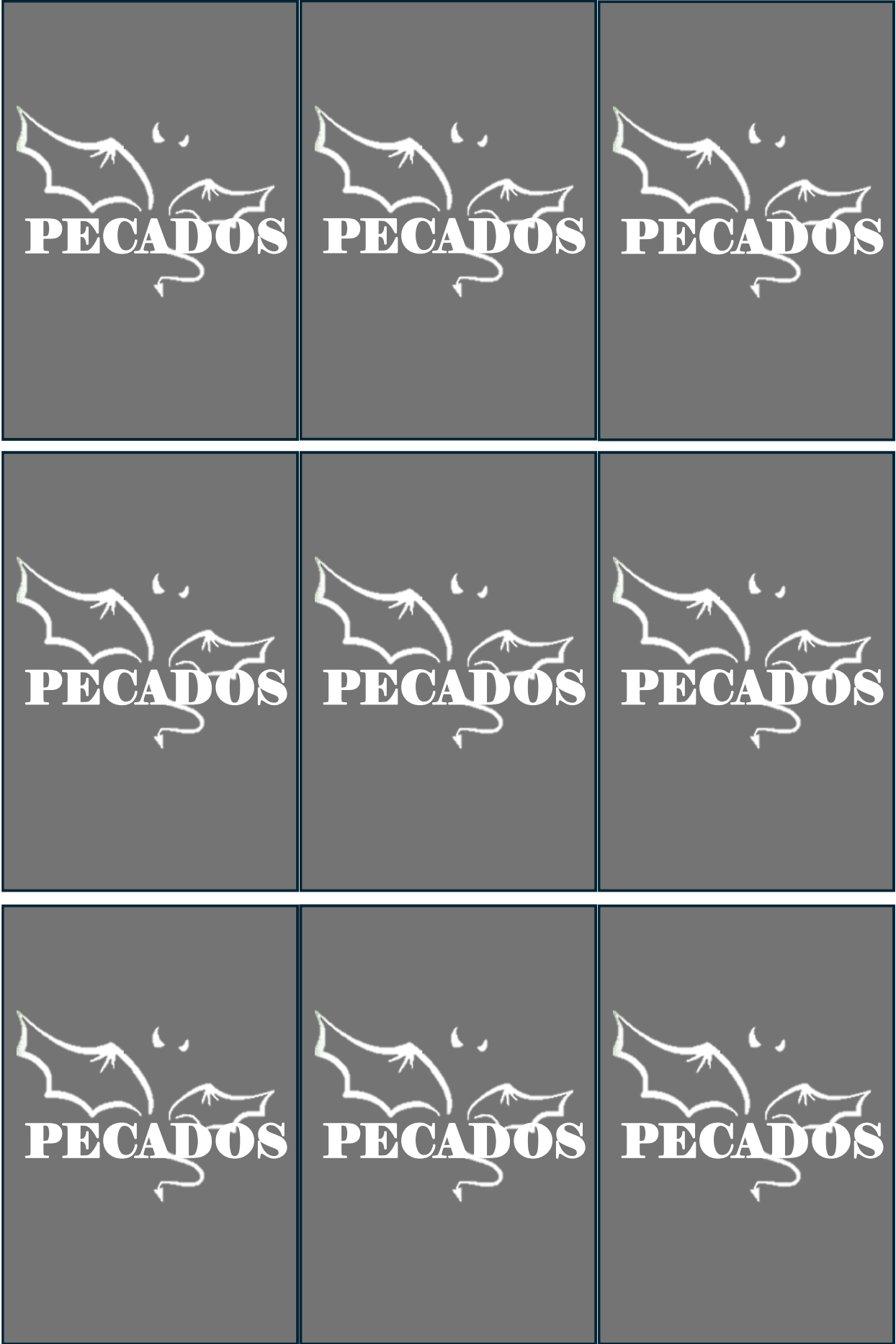


LUJURIA



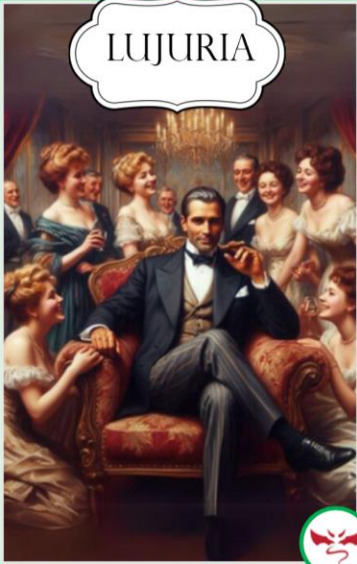
LUJURIA





Cara de delante

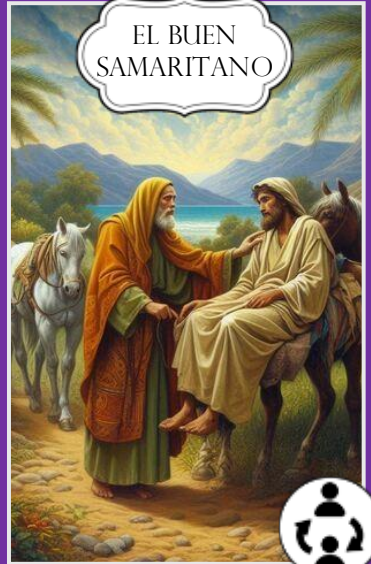
LUJURIA



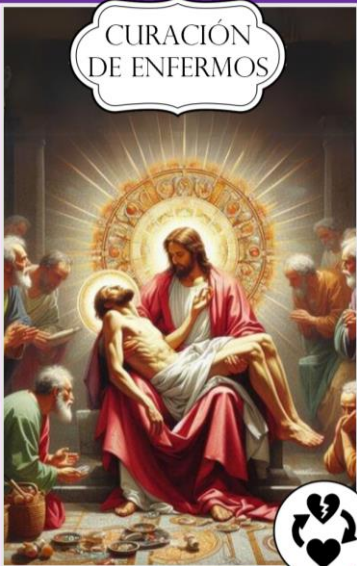
MALDAD



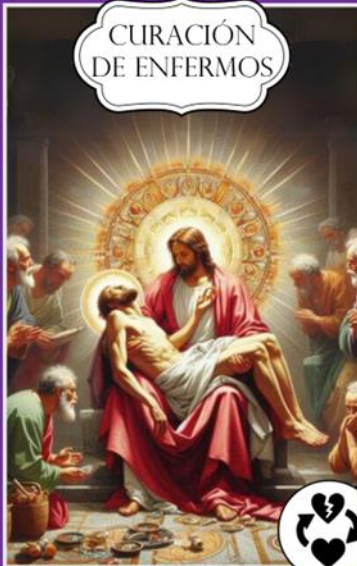
EL BUEN SAMARITANO



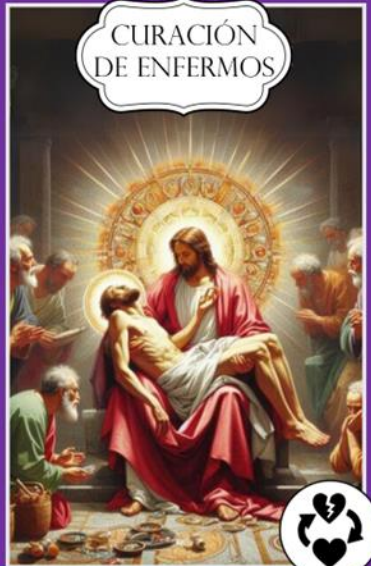
CURACIÓN
DE ENFERMOS



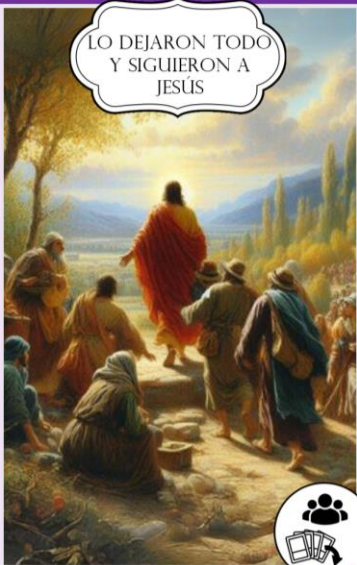
CURACIÓN
DE ENFERMOS



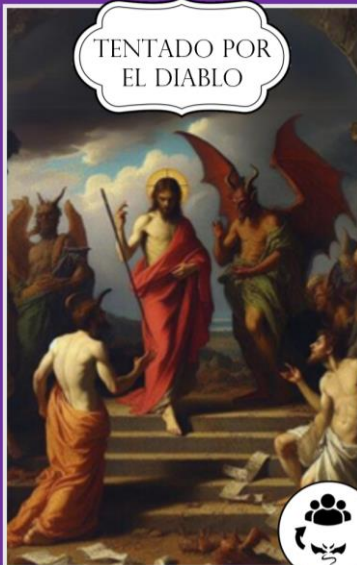
CURACIÓN
DE ENFERMOS



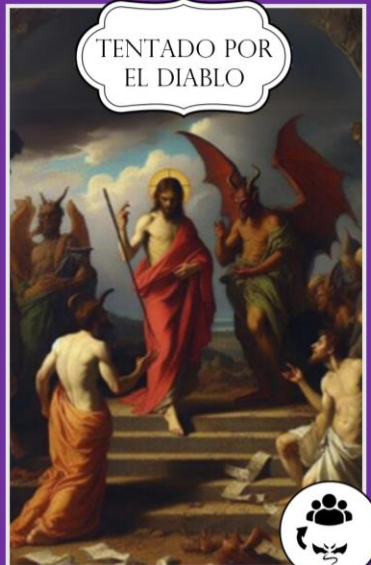
LO DEJARON TODO
Y SIGUIERON A
JESÚS

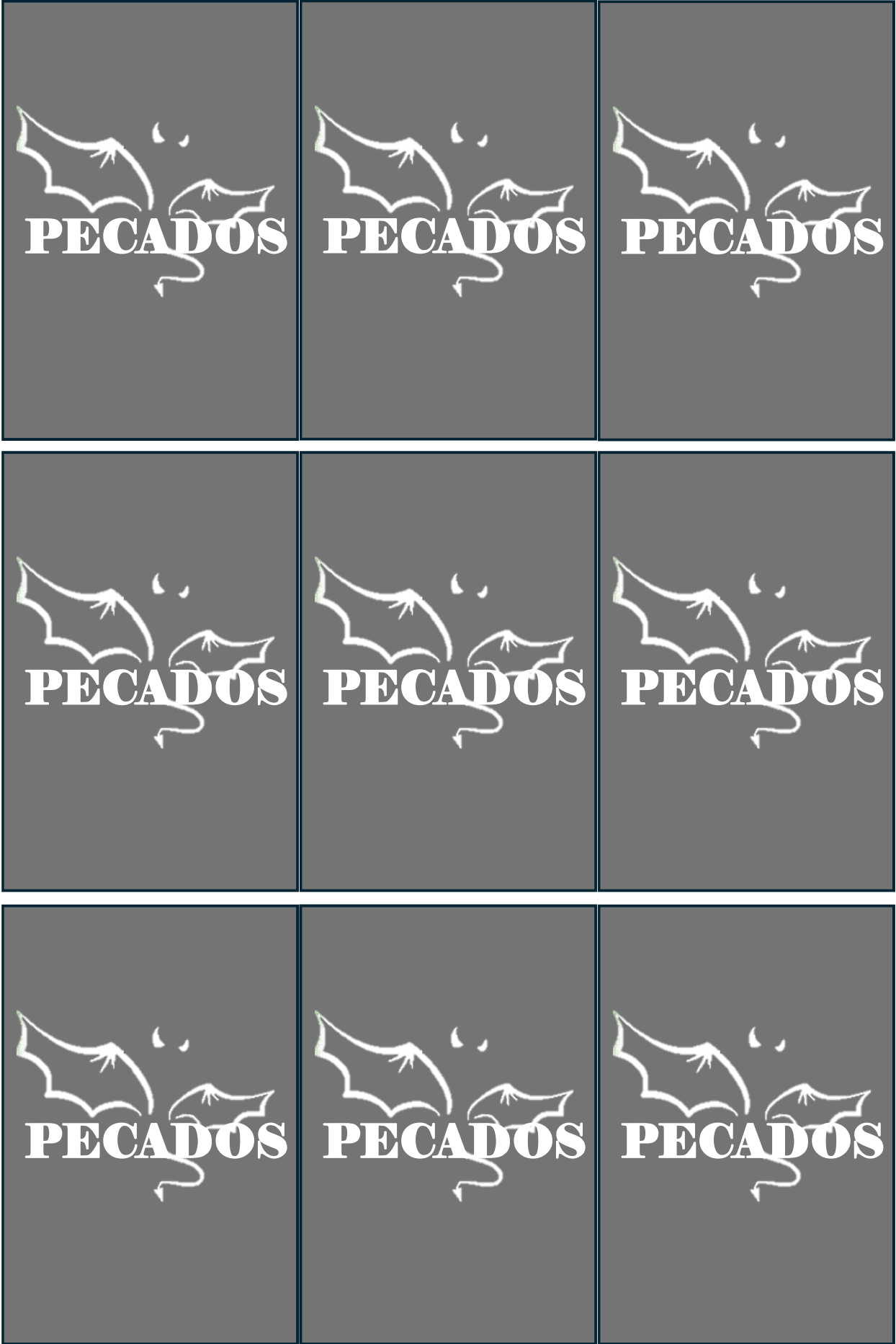


TENTADO POR
EL DIABLO



TENTADO POR
EL DIABLO





Cara de delante

